FMP
FEDERACIÓN MADRILEÑA
DE PATINAJE

C/ Arroyo del Olivar 49 1º
28018 Madrid
Tel.: 914 780 155
www.fmp.es
inlinefreestyle@fmp.es

NORMATIVA DE PRUEBAS DE NIVEL

INLINE FREESTYLE FMP
TEMPORADA 2026/2027

FMP
FEDERACIÓN MADRILEÑA DE PATINAJE

C/ Arroyo del Olivar 49 1º
28018 Madrid
Tel.: 914 780 155
www.fmp.es
inlinefreestyle@fmp.es

PRUEBAS DE NIVEL FMP 2026/2027 DE INLINE FREESTYLE

INTRODUCCIÓN

La filosofía de las pruebas de nivel consiste en proporcionar al patinador la evaluación de sus habilidades en las diferentes especialidades de Inline Freestyle:

- Freestyle Slalom
- Speed Slalom
- Salto
- Derrapes
- Roller cross

Estas pruebas permiten al patinador realizar una progresión deportiva dentro de su modalidad permitiéndole el acceso a diferentes niveles de competición una vez superadas, según las bases de competición publicadas por la FMP anualmente.

- Se deberá contar con la **licencia de INICIACIÓN** para participar en las pruebas de nivel básico, intermedio y avanzado.

- La obtención del nivel es progresiva, debiendo superar las pruebas de nivel previas a la prueba en la que se desea participar. La inscripción a varias pruebas de nivel consecutivas de una especialidad en una convocatoria implica la necesidad de aprobar el nivel previo para presentarse al siguiente. En caso de no aprobar la prueba del nivel previo, no se podrá realizar la del siguiente nivel en dicha especialidad. No obstante, se podrá optar a realizar una prueba de nivel intermedio sin contar con el nivel básico o una prueba de nivel avanzado, sin contar con los niveles básico e intermedio. La prueba de nivel superior aprobada dará por superadas las anteriores.

- Los cortes de edad para realizar las pruebas de nivel y los mínimos para cada uno de los niveles se corresponden con las categorías existentes: pre benjamín, benjamín, alevín, infantil, juvenil, junior, senior, master. En el caso de las categorías pre benjamín y benjamín que realicen las pruebas de nivel, se aplicará lo establecido para la categoría de alevín.

- Se considerarán convalidadas las pruebas de nivel realizadas por los patinadores y calificadas como APTO en la modalidad correspondiente.

FMP
FEDERACIÓN MADRILEÑA DE PATINAJE

C/ Arroyo del Olivar 49 1º
28018 Madrid
Tel.: 914 780 155
www.fmp.es
inlinefreestyle@fmp.es

• MODALIDAD DE FREESTYLE SLALOM

		BÁSICO	INTERMEDIO	AVANZADO
Tiempo de la prueba		≤ 120 seg. (≤ 2 minutos)	Entre 105 y 120 seg.	Entre 105 y 120 seg.
Filas de conos a utilizar		1, 2 o 3	2 o 3	3
Intentos		1	1	1
Familias por cubrir		A elección del patinador	3 de las 5 existentes	5 familias (1 truco de nivel avanzado de cada una) o 4 familias (6 trucos de nivel avanzado)
Figuras	A presentar	≤ 12	≤ 14	≤ 16
	A realizar correctamente	≥ 6, sin necesidad de cubrir un mínimo de familias. Todos ellos deberán estar incluidos en el nivel básico o niveles superiores en el Anexo 1.	≥ 8 y al menos 1 truco de 3 de las 5 familias, todos ellos de los incluidos en el nivel intermedio o superior en el Anexo 1.	≥ 8, de los cuales al menos 5 de nivel avanzado (uno de cada familia) o 6 de nivel avanzado pertenecientes a 4 familias diferentes, según el Anexo 1.
Uso de música		Música por el organizador	Música por el organizador	Obligatoria
Figuras		Ver tabla Anexo 1 según categoría.	Ver tabla Anexo 1 según categoría. Especificaciones: - Day & Night (2+2) / Fish Leg (2+2) / Rekil (en todas sus variantes) 8 conos - 4 saltos	Ver tabla Anexo 1 según categoría. Especificaciones: - Day & Night (2+2) / Fish Leg (2+2) / Rekil (en todas sus variantes) 8 conos - 4 saltos
APTO		Figuras correctas mínimas: 6. Penalizaciones máximas: 10. Tiempo dentro del máximo. Uso de 1 línea al menos.	Figuras correctas mínimas: 8. Penalizaciones máximas: 10. Tiempo indicado. Uso de 2 o 3 líneas. Fluidez al patinar	Figuras correctas mínimas: 8 trucos en total, de los cuales deberán ser 5 trucos de nivel avanzado, uno de cada familia, o bien 6 trucos de nivel avanzado pertenecientes a 4 familias diferentes. Penalizaciones máximas: 8. Tiempo indicado. Uso de 3 líneas de conos. Fluidez y dominio del patín.

- Lista de trucos: para obtener el APTO se remitirá dentro del plazo de inscripción el modelo oficial de la FMP (formato excel) donde se completarán en orden los trucos a realizar por el patinador. No se realizarán cambios en dicho impreso fuera del plazo.

FMP
FEDERACIÓN MADRILEÑA DE PATINAJE

C/ Arroyo del Olivar 49 1º
28018 Madrid
Tel.: 914 780 155
www.fmp.es
inlinefreestyle@fmp.es

- Uso de música: en caso necesario, se remitirá según se indique en formato mp3 dentro del plazo de inscripción, llevando el patinador una copia consigo. La duración máxima de la misma será la del tiempo máximo en cada nivel, con nitidez y volumen adecuado.
- Se dispondrán 3 líneas de conos a 50, 80 y 120 cm asimilándose a la modalidad de Classic.
- Se considera que se utiliza una fila de conos cuando se pasa por todos sus intervalos.
- El patinador recibirá una penalización por cada cono tirado o desplazado de su marca lo suficiente como para que se vea el círculo central.
- Los trucos y transiciones deberán ser realizados por el patinador de forma clara y precisa.
- Una figura será validada si es ejecutada de manera correcta, es decir, con velocidad media, en la línea de ochenta (80) centímetros y en un mínimo de cuatro (4) conos para los trucos de la familia otros, lineales y sentados; tres (3) vueltas para trucos de giro y cuatro (4) saltos.
- Una misma figura podrá ser validada como dos figuras si es ejecutada con patín derecho o con patín izquierdo. En figuras a dos ruedas será tenido en cuenta el cambio de rueda (punta-punta / talón talón / punta talón / etc). No obstante, no se podrá incluir más de dos variantes de una misma figura en una misma prueba.
- Las figuras deberán ejecutarse en el mismo orden en el que fueron indicadas en el archivo enviado durante el plazo de inscripción. En los niveles intermedio y avanzado, las figuras que se realicen en un orden diferente al establecido no serán tenidas en consideración. En el nivel básico, las figuras deberán realizarse igualmente en el orden indicado. No obstante, se tendrá en consideración el nivel del patinador cuando se aprecie que el cambio de orden no ha sido intencionado.

MODALIDAD DE SPEED SLALOM

	BÁSICO	INTERMEDIO	AVANZADO
N.º de intentos	3	2	2
Línea de conos	20 conos a 0,80 m	20 conos a 0,80 m	20 conos a 0,80 m
Posición en la caja de salida		• Patines dentro de la caja. • Solo el atrasado puede tocar la línea trasera de caja. • Los 2 patines estáticos y en el	• Patines dentro de la caja. • Solo el atrasado puede tocar la línea trasera de caja. • Los 2 patines estáticos y en el suelo antes de señal

FMP
FEDERACIÓN MADRILEÑA DE PATINAJE

C/ Arroyo del Olivar 49 1°
28018 Madrid
Tel.: 914 780 155
www.fmp.es
inlinefreestyle@fmp.es

		suelo antes de señal de salida.	de salida.
Penalización por cono	0,2 seg.	0,2 seg.	0,2 seg.
APTO	• Entrada, recorrido y salida a 1 pie pasando entre todos los conos. • Conseguido en ≤ 3 intentos. • Penalizaciones ≤ 4 conos.	• Entrada, recorrido y salida a 1 pie pasando entre todos los conos. • Conseguido en ≤ 2 intentos. • Penalizaciones ≤ 4 conos. • Tiempo dentro del máximo (incluye penalizaciones).	• Entrada, recorrido y salida a 1 pie pasando entre todos los conos. • Conseguido en ≤ 2 intentos. • Penalizaciones ≤ 4 conos. • Tiempo dentro del máximo (incluye penalizaciones). • Salidas falsas seguidas ≤ 2.

Mínimos Speed Slalom Básico	Alevín	Infantil	Juvenil	Junior	Senior	Master
Femenino	Sin mínimo de tiempo					
Masculino						

Mínimos Speed Slalom Intermedio	Alevín	Infantil	Juvenil	Junior	Senior	Master
Femenino	8,8"	8,3"	7,8"	7,3"	7,3"	8,8"
Masculino	8,8"	8,3"	7,3"	6,8"	6,8"	8,3"

Mínimos Speed Slalom Avanzado	Alevín	Infantil	Juvenil	Junior	Senior	Master
Femenino	7,2"	6,7"	6,2"	6,2"	6,2"	7,7"
Masculino	7,7"	7,2"	6,3"	5,8"	5,7"	7,2"

- La línea de conos usada respetará las distancias de una línea de competición.
- La toma de tiempo se realizará con cronómetro.
- Salida: Las señales de salida serán: "En sus marcas", “Listos”. El patinador tiene que empezar su ronda dentro de cinco (5) segundos después de la señal “Listos”.
- El patín delantero deberá estar íntegramente dentro de la caja de salida

FMP
FEDERACIÓN MADRILEÑA DE PATINAJE

C/ Arroyo del Olivar 49 1°
28018 Madrid
Tel.: 914 780 155
www.fmp.es
inlinefreestyle@fmp.es

y ninguna parte de este, incluidas las ruedas, puede tocar ninguna de las líneas marcadas. El patín trasero puede pisar la línea trasera. Al menos, una parte de cada patín deberá estar en contacto con el suelo antes del primer movimiento que corte la fotocélula.

- Si los patinadores no cumplen estos requisitos se les señalará salida falsa.
- El tiempo empieza cuando cualquier parte del cuerpo del patinador corta la fotocélula.
- Línea de conos: Los patinadores deben entrar a la línea de conos a un pie y mantenerse con al menos una de las ruedas en contacto con el suelo durante toda la zona de eslalon. Si un patinador cambia de pie o si el pie libre toca el suelo antes de la línea final, la pasada se considerará nula
- Se penalizará no pasar por un intervalo, tirar un cono o desplazarlo de manera que se pueda ver el círculo central del adhesivo. Un cono desplazado que tira otro cono supone una penalización por cada uno de ellos.
- Línea final: si la línea final no se cruza en primer lugar por el pie de apoyo, la pasada se considerará nula.
- El orden de los intentos será decidido por los jueces en cada convocatoria.

MODALIDAD DE SALTO

	BÁSICO	INTERMEDIO	AVANZADO
Tiempo de la prueba	Por intento: 15 seg.	Por intento: 10 seg.	Por intento: 10 seg.
N.° intentos	2	2	2
APTO	Salto validado ●Tiempo dentro del máximo. ●Conseguido en ≤ 2 intentos.	Salto validado ●Tiempo dentro del máximo. ●Conseguido en ≤ 2 intentos.	Salto validado ●Tiempo dentro del máximo. ●Conseguido en ≤ 2 intentos.

Mínimos Salto Básico	Alevín	Infantil	Juvenil	Junior	Senior	Master
Femenino	30cm	30cm	50cm	50cm	60cm	30cm
Masculino	30cm	30cm	50cm	50cm	60cm	30cm

Mínimos Salto Intermedio	Alevín	Infantil	Juvenil	Junior	Senior	Master

FMP
FEDERACIÓN MADRILEÑA DE PATINAJE

C/ Arroyo del Olivar 49 1º
28018 Madrid
Tel.: 914 780 155
www.fmp.es
inlinefreestyle@fmp.es

Femenino	40cm	50cm	55cm	60cm	65cm	50cm
Masculino	40cm	50cm	60cm	70cm	85cm	60cm

Mínimos Salto Avanzado	Alevín	Infantil	Juvenil	Junior	Senior	Master
Femenino	70cm	75cm	75cm	80cm	85cm	70cm
Masculino	70cm	75cm	85cm	90cm	105cm	80cm

Salto validado:

- Se considerará salto nulo si un competidor no pasa la barra, la tira o pasa por debajo. También si en la zona de validación toca el suelo con alguna parte del cuerpo que no sea el patín.
- Se considerará salto nulo si el competidor no inicia el salto cruzando la línea de inicio.
- El orden de los intentos será decidido por los jueces en cada convocatoria.

MODALIDAD DE DERRAPES

	BÁSICO	INTERMEDIO	AVANZADO
Tiempo de la prueba	Por intento: 20 seg.	Por intento: 15 seg.	Por intento: 15 seg.
Intentos totales para validar todos los derrapes	4	4	5
Derrapes a validar	2	2	3
APTO	Derrape validado. Tiempo dentro del máximo. Hechos en ≤ 4 intentos.	Derrape validado. Tiempo dentro del máximo. Hechos en ≤ 4 intentos.	Derrape validado. Tiempo dentro del máximo. Hechos en ≤ 5 intentos.

Mínimos derrapes básico	
Todas las categorías	Elegir entre 1, 2 y 4 Nivel de derrape E

Mínimos derrapes intermedio	
Alevín	Elegir entre 1, 2, 3 y 4 Deben tocarse al menos 2 familias

FMP
FEDERACIÓN MADRILEÑA
DE PATINAJE

C/ Arroyo del Olivar 49 1º
28018 Madrid
Tel.: 914 780 155
www.fmp.es
inlinefreestyle@fmp.es

	Nivel de derrape E
Infantil	Elegir entre 1, 2, 3 y 4 Deben tocarse al menos 2 familias Nivel de derrape E
Juvenil	Elegir entre 1, 2, 3 y 4 Deben tocarse al menos 2 familias Nivel de derrape E y al menos 1 derrape 5R
Junior	Elegir entre 1, 2, 3 y 4 Deben tocarse al menos 2 familias Nivel de derrape E y al menos 1 derrape en D
Senior	Elegir entre 1, 2, 3 y 4 Deben tocarse al menos 2 familias Nivel de derrape E y al menos 2 derrapes en D
Master	Elegir entre 1, 2, 3 y 4 Deben tocarse al menos 2 familias Nivel de derrape E

Mínimos derrapes avanzado	
Alevín	Elegir entre 1, 2, 3 y 4 Deben tocarse al menos 2 familias Al menos 1 derrape 5R
Infantil	Elegir entre 1, 2, 3 y 4 Deben tocarse al menos 2 familias Al menos 2 derrapes 5R
Juvenil	Elegir entre 1, 2, 3 y 4 Deben tocarse al menos 2 familias Al menos 1 derrape en D
Junior	Elegir entre 1, 2, 3 y 4 Deben tocarse al menos 2 familias Al menos 2 derrapes en D
Senior	Elegir entre 1, 2, 3 y 4 Deben tocarse al menos 2 familias Al menos 3 derrapes en D
Master	Elegir entre 1, 2, 3 y 4 Deben tocarse al menos 2 familias Al menos 2 derrapes 5R

FMP
FEDERACIÓN MADRILEÑA DE PATINAJE

C/ Arroyo del Olivar 49 1°
28018 Madrid
Tel.: 914 780 155
www.fmp.es
inlinefreestyle@fmp.es

- La longitud mínima de un derrape para ser validado deberá ser de dos (2) metros.
- Únicamente se van a tener en cuenta aquellas figuras realizadas dentro del área de ejecución.
- En el caso de caída, el derrape se considerará nulo.
- Si cualquier parte del patinador o del patín a excepción de las ruedas tocan el suelo, el derrape será considerado nulo.
- Dentro del área de ejecución, los patinadores podrán realizar un único intento de derrape.
- Los derrape
- s a ejecutar serán los señalados en la matriz de derrapes RFEP vigente.

MODALIDAD DE ROLLER CROSS

	BÁSICO	INTERMEDIO	AVANZADO
Tiempo de la prueba	Por intento: 50 seg.	- Alevín, Infantil y Master: 35 seg - Juvenil, Junior y Senior: 30 seg	- Alevín, Infantil y Master: 25 seg - Juvenil, Junior y Senior: 23 seg
N° intentos	2	2	2
Alturas a saltar	- Salto altura: 20 cm - Agachado: 80 cm - Salto longitudinal: 50 cm	- Salto altura: 30 cm - Agachado: 80 cm - Salto longitudinal: 75 cm	- Salto altura: 35 cm - Agachado: 80 cm - Salto longitudinal: 100 cm
APTO	Tiempo dentro del máximo. Conseguido en ≤ 2 intentos.	Tiempo dentro del máximo. Conseguido en ≤ 2 intentos	Tiempo dentro del máximo. Conseguido en ≤ 2 intentos

Prueba validada:
Salida correcta: el patinador se colocará en su lugar de salida. Antes de la señal de salida ninguna parte de los patines deberá tocar o sobrepasar la línea de salida.
Recorrido:

- El patinador se mantendrá durante toda la carrera en el recorrido marcado. Se considerará que el patinador permanece en el recorrido marcado siempre y cuando no toque el suelo fuera de la zona que esté recorriendo y siga con los dos patines dentro de la misma.

FMP
FEDERACIÓN MADRILEÑA
DE PATINAJE

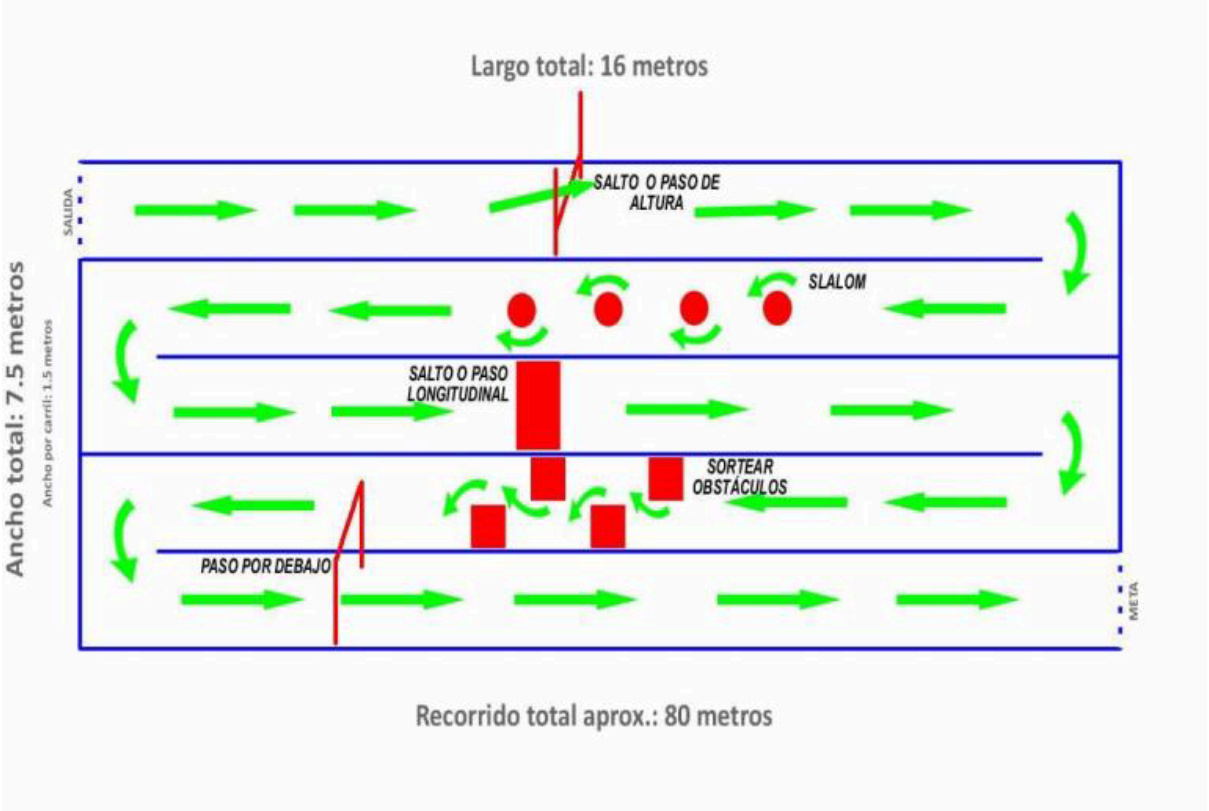
C/ Arroyo del Olivar 49 1º
28018 Madrid
Tel.: 914 780 155
www.fmp.es
inlinefreestyle@fmp.es

- El salto correcto supondrá la suspensión simultánea de los dos patines en algún momento del mismo. Deberá tratar de saltarse el obstáculo en todo caso.
- El patinador elige como esquivar los obstáculos, sin desplazarlos intencionadamente a criterio de los jueces.

Llegada: el patinador cruzará la línea de meta con al menos un patín en el suelo.

El circuito y el orden de los intentos será decidido por los jueces en cada convocatoria.

EJEMPLO DEL CIRCUITO



FMP
FEDERACIÓN MADRILEÑA
DE PATINAJE

Federación Madrileña de Patinaje - Comité de Inline Freestyle

ANEXO 1 · MATRIZ COMPLETA DE TRUCOS

Inline Freestyle Slalom · Temporada 2026/2027

OTROS	SENTADOS	SALTOS	LINEALES	GIROS
Nelson gusano	Enanito	Tip tap	Paralelo	Sun
Nelson cruzado	Pensador	Tip tap cruzado	Fish	Mabrouk
Doble crazy	Moto 5 ruedas	Crab	Gusano	Mexicana
Mega	Fish sentado	Tip tap jump	Cruzado	Italiana
Nelson atrás	Enanito atrás	X jump	Fish atrás	Compás
Crazy	Pensador atrás	X jump special	Cruzado atrás	Volte
Nelson cruzado atrás	Moto 5 ruedas atrás	Viper frontside	Gusano atrás	Gran volte
X	Fish sentado atrás	Viper backside	1 pie	Total Cross
Crazy leg	Enanito 2 ruedas adelante	Viper de frente (1 rueda)	1 pie atrás	Fan volte
Ocho	Pensador 2 ruedas adelante	Kazakchok spin	Gusano 2 ruedas	Compás cruzado
Águila	Moto 2 ruedas adelante	Kazakchok	Cruzado 2 ruedas	Giro 2 ruedas
Águila cruzado	Enanito 2 ruedas cruzado	Kazakchok atrás	Gusano atrás 2 ruedas	Sacacorchos
Antiáguila	Pensador 2 ruedas cruzado	Cafetera footspin	Cruzado atrás 2 ruedas	Vueltas rusas
Brush	Moto 2 ruedas cruzado	Christie footspin	Day & Night	Compás cruzado 2 ruedas
Brush atrás	Enanito 2 ruedas atrás	Viper frontside (1 rueda)	Fish Leg	Coreana
X special	Pensador 2 ruedas atrás	Viper backside (1 rueda)	Toss	Compás cruzado 2 ruedas atrás
Águila Z	Moto 2 ruedas atrás	Corvo Kazakchok	Tres	Swan
Águila 2 ruedas	Cafetera		Day & Night atrás	Scargot
Antiáguila 2 ruedas	Tetera		Fish Leg atrás	Seven
Cobra frente	Cobra sentada		Day & Night (2+2)	Chicken
Cobra atrás	Christie		Fish Leg (2+2)	Seven cono espacio
Águila coreana	Cafetera atrás		Rekil	Chicken cono espacio
Butterfly	Tetera atrás		No Wiper frontside interno (flat)	Seven cono cono
Butterfly cruzado	Cobra sentada atrás		No Wiper frontside externo (flat)	Chicken cono cono
	Christie atrás		No Wiper backside interno (flat)	Infinito
	Corvo		No Wiper backside externo (flat)	Seven atrás
	Cafetera punta		Wheeling adelante	Chicken atrás
	Corvo atrás		Wheeling atrás	Seven cono espacio atrás
	Cafetera punta atrás		Transición wheeling adelante atrás	Chicken cono espacio atrás
	Superman		Transición wheeling atrás adelante	Seven cono cono atrás
	Tetera punta		Machine (1 rueda)	Chicken cono cono atrás
	Sillita		Day & Night (1 rueda)	Seven (sentado)
	Christie punta		Fish Leg (1 rueda)	Chicken (sentado)
	Superman atrás		One&One (1 rueda)	Seven (sentado) atrás
	Tetera punta atrás		Day & Night (2+2) (1 rueda)	Chicken (sentado) atrás
	Sillita atrás		Fish Leg (2+2) (1 rueda)	Christie girado (1 rueda)
	Christie punta atrás		Rekil (1 rueda)	Christie girado atrás (1 rueda)
			Square (1 rueda)	
			No wiper externo frontside (1 rueda)	
			No wiper interno frontside (1 rueda)	
			Day & Night atrás (1 rueda)	
			Fish Leg atrás (1 rueda)	
			No wiper externo backside (1 rueda)	
			No wiper interno backside (1 rueda)	
			Leaf adelante (1 rueda)	
			Clarence adelante (1 rueda)	
			Leaf de lado (1 rueda)	
			Clarence de lado (1 rueda)	
			Leaf atrás (1 rueda)	
			Clarence atrás (1 rueda)	
			Special (1 rueda)	

Total de trucos por familia:

Otros: 24 Sentados: 37 Saltos: 17 Lineales: 51 Giros: 37

PRE BENJAMÍN FEMENINO

NIVEL	OTROS	SENTADOS	SALTOS	LINEALES	GIROS
BÁSICO	Nelson gusano	Enanito	Tip tap	Paralelo	Sun
	Nelson cruzado	Pensador		Fish	Mabrouk
	Doble crazy	Moto 5 ruedas		Gusano	Mexicana
	Mega			Cruzado	Italiana
	Nelson atrás			Fish atrás	
	Crazy			Cruzado atrás	
	Nelson cruzado atrás			Gusano atrás	
				1 pie	
INTERMEDIO	X	Fish sentado	Tip tap cruzado	1 pie atrás	Compás
	Crazy leg	Enanito atrás	Crab	Gusano 2 ruedas	Volte
	Ocho	Pensador atrás	Tip tap jump	Cruzado 2 ruedas	Gran volte
	Águila	Moto 5 ruedas atrás	X jump	Gusano atrás 2 ruedas	Total Cross
	Águila cruzado	Fish sentado atrás	X jump special	Cruzado atrás 2 ruedas	Fan volte
	Antiáguila	Enanito 2 ruedas adelante		Day & Night	Compás cruzado
	Brush	Pensador 2 ruedas adelante		Fish Leg	Giro 2 ruedas
	Brush atrás	Moto 2 ruedas adelante		Toss	Sacacorchos
	X special	Enanito 2 ruedas cruzado		Tres	Vueltas rusas
	Águila Z	Pensador 2 ruedas cruzado		Day & Night atrás	Compás cruzado 2 ruedas
	Águila 2 ruedas	Moto 2 ruedas cruzado		Fish Leg atrás	
	Antiáguila 2 ruedas	Enanito 2 ruedas atrás		Day & Night (2+2)	
		Pensador 2 ruedas atrás		Fish Leg (2+2)	
		Moto 2 ruedas atrás		Rekil	
				No Wiper frontside interno (flat)	
				No Wiper frontside externo (flat)	
				No Wiper backside interno (flat)	
				No Wiper backside externo (flat)	
AVANZADO	Cobra frente	Cafetera	Viper frontside	Wheeling adelante	Coreana
	Cobra atrás	Tetera	Viper backside	Wheeling atrás	Compás cruzado 2 ruedas atrás
	Águila coreana	Cobra sentada	Viper de frente (1 rueda)	Transición wheeling adelante atrás	Swan
	Butterfly	Christie	Kazakchok spin	Transición wheeling atrás adelante	Scargot
	Butterfly cruzado	Cafetera atrás	Kazakchok	Machine (1 rueda)	Seven
		Tetera atrás	Kazakchok atrás	Day & Night (1 rueda)	Chicken
		Cobra sentada atrás	Cafetera footspin	Fish Leg (1 rueda)	Seven cono espacio
		Christie atrás	Christie footspin	One&One (1 rueda)	Chicken cono espacio
		Corvo	Viper frontside (1 rueda)	Day & Night (2+2) (1 rueda)	Seven cono cono
		Cafetera punta	Viper backside (1 rueda)	Fish Leg (2+2) (1 rueda)	Chicken cono cono
		Corvo atrás	Corvo Kazakchok	Rekil (1 rueda)	Infinito
		Cafetera punta atrás		Square (1 rueda)	Seven atrás
		Superman		No wiper externo frontside (1 rueda)	Chicken atrás
		Tetera punta		No wiper interno frontside (1 rueda)	Seven cono espacio atrás
		Sillita		Day & Night atrás (1 rueda)	Chicken cono espacio atrás
		Christie punta		Fish Leg atrás (1 rueda)	Seven cono cono atrás
		Superman atrás		No wiper externo backside (1 rueda)	Chicken cono cono atrás
		Tetera punta atrás		No wiper interno backside (1 rueda)	Seven (sentado)
		Sillita atrás		Leaf adelante (1 rueda)	Chicken (sentado)
		Christie punta atrás		Clarence adelante (1 rueda)	Seven (sentado) atrás
				Leaf de lado (1 rueda)	Chicken (sentado) atrás
				Clarence de lado (1 rueda)	Christie girado (1 rueda)
				Leaf atrás (1 rueda)	Christie girado atrás (1 rueda)
				Clarence atrás (1 rueda)	
				Special (1 rueda)	

PRE BENJAMÍN MASCULINO

NIVEL	OTROS	SENTADOS	SALTOS	LINEALES	GIROS
BÁSICO	Nelson gusano	Enanito	Tip tap	Paralelo	Sun
	Nelson cruzado	Pensador		Fish	Mabrouk
	Doble crazy	Moto 5 ruedas		Gusano	Mexicana
	Mega			Cruzado	Italiana
	Nelson atrás			Fish atrás	
	Crazy			Cruzado atrás	
	Nelson cruzado atrás			Gusano atrás	
				1 pie	
INTERMEDIO	X	Fish sentado	Tip tap cruzado	1 pie atrás	Compás
	Crazy leg	Enanito atrás	Crab	Gusano 2 ruedas	Volte
	Ocho	Pensador atrás	Tip tap jump	Cruzado 2 ruedas	Gran volte
	Águila	Moto 5 ruedas atrás	X jump	Gusano atrás 2 ruedas	Total Cross
	Águila cruzado	Fish sentado atrás	X jump special	Cruzado atrás 2 ruedas	Fan volte
	Antiáguila	Enanito 2 ruedas adelante		Day & Night	Compás cruzado
	Brush	Pensador 2 ruedas adelante		Fish Leg	Giro 2 ruedas
	Brush atrás	Moto 2 ruedas adelante		Toss	Sacacorchos
		Enanito 2 ruedas cruzado		Tres	
		Pensador 2 ruedas cruzado		Day & Night atrás	
		Moto 2 ruedas cruzado		Fish Leg atrás	
		Enanito 2 ruedas atrás		Day & Night (2+2)	
		Pensador 2 ruedas atrás		Fish Leg (2+2)	
		Moto 2 ruedas atrás		Rekil	
AVANZADO	X special	Cafetera	Viper frontside	No Wiper frontside interno (flat)	Vueltas rusas
	Águila Z	Tetera	Viper backside	No Wiper frontside externo (flat)	Compás cruzado 2 ruedas
	Águila 2 ruedas	Cobra sentada	Viper de frente (1 rueda)	No Wiper backside interno (flat)	Coreana
	Antiáguila 2 ruedas	Christie	Kazakchok spin	No Wiper backside externo (flat)	Compás cruzado 2 ruedas atrás
	Cobra frente	Cafetera atrás	Kazakchok	Wheeling adelante	Swan
	Cobra atrás	Tetera atrás	Kazakchok atrás	Wheeling atrás	Scargot
	Águila coreana	Cobra sentada atrás	Cafetera footspin	Transición wheeling adelante atrás	Seven
	Butterfly	Christie atrás	Christie footspin	Transición wheeling atrás adelante	Chicken
	Butterfly cruzado	Corvo	Viper frontside (1 rueda)	Machine (1 rueda)	Seven cono espacio
		Cafetera punta	Viper backside (1 rueda)	Day & Night (1 rueda)	Chicken cono espacio
		Corvo atrás	Corvo Kazakchok	Fish Leg (1 rueda)	Seven cono cono
		Cafetera punta atrás		One&One (1 rueda)	Chicken cono cono
		Superman		Day & Night (2+2) (1 rueda)	Infinito
		Tetera punta		Fish Leg (2+2) (1 rueda)	Seven atrás
		Sillita		Rekil (1 rueda)	Chicken atrás
		Christie punta		Square (1 rueda)	Seven cono espacio atrás
		Superman atrás		No wiper externo frontside (1 rueda)	Chicken cono espacio atrás
		Tetera punta atrás		No wiper interno frontside (1 rueda)	Seven cono cono atrás
		Sillita atrás		Day & Night atrás (1 rueda)	Chicken cono cono atrás
		Christie punta atrás		Fish Leg atrás (1 rueda)	Seven (sentado)
				No wiper externo backside (1 rueda)	Chicken (sentado)
				No wiper interno backside (1 rueda)	Seven (sentado) atrás
				Leaf adelante (1 rueda)	Chicken (sentado) atrás
				Clarence adelante (1 rueda)	Christie girado (1 rueda)
				Leaf de lado (1 rueda)	Christie girado atrás (1 rueda)
				Clarence de lado (1 rueda)	
				Leaf atrás (1 rueda)	
				Clarence atrás (1 rueda)	
				Special (1 rueda)	

BENJAMÍN FEMENINO

NIVEL	OTROS	SENTADOS	SALTOS	LINEALES	GIROS
BÁSICO	Nelson gusano	Enanito	Tip tap	Paralelo	Sun
	Nelson cruzado	Pensador		Fish	Mabrouk
	Doble crazy	Moto 5 ruedas		Gusano	Mexicana
	Mega			Cruzado	Italiana
	Nelson atrás			Fish atrás	
	Crazy			Cruzado atrás	
	Nelson cruzado atrás			Gusano atrás	
				1 pie	
INTERMEDIO	X	Fish sentado	Tip tap cruzado	1 pie atrás	Compás
	Crazy leg	Enanito atrás	Crab	Gusano 2 ruedas	Volte
	Ocho	Pensador atrás	Tip tap jump	Cruzado 2 ruedas	Gran volte
	Águila	Moto 5 ruedas atrás	X jump	Gusano atrás 2 ruedas	Total Cross
	Águila cruzado	Fish sentado atrás	X jump special	Cruzado atrás 2 ruedas	Fan volte
	Antiáguila	Enanito 2 ruedas adelante		Day & Night	Compás cruzado
	Brush	Pensador 2 ruedas adelante		Fish Leg	Giro 2 ruedas
	Brush atrás	Moto 2 ruedas adelante		Toss	Sacacorchos
	X special	Enanito 2 ruedas cruzado		Tres	Vueltas rusas
	Águila Z	Pensador 2 ruedas cruzado		Day & Night atrás	Compás cruzado 2 ruedas
	Águila 2 ruedas	Moto 2 ruedas cruzado		Fish Leg atrás	
	Antiáguila 2 ruedas	Enanito 2 ruedas atrás		Day & Night (2+2)	
		Pensador 2 ruedas atrás		Fish Leg (2+2)	
		Moto 2 ruedas atrás		Rekil	
				No Wiper frontside interno (flat)	
				No Wiper frontside externo (flat)	
				No Wiper backside interno (flat)	
				No Wiper backside externo (flat)	
AVANZADO	Cobra frente	Cafetera	Viper frontside	Wheeling adelante	Coreana
	Cobra atrás	Tetera	Viper backside	Wheeling atrás	Compás cruzado 2 ruedas atrás
	Águila coreana	Cobra sentada	Viper de frente (1 rueda)	Transición wheeling adelante atrás	Swan
	Butterfly	Christie	Kazakchok spin	Transición wheeling atrás adelante	Scargot
	Butterfly cruzado	Cafetera atrás	Kazakchok	Machine (1 rueda)	Seven
		Tetera atrás	Kazakchok atrás	Day & Night (1 rueda)	Chicken
		Cobra sentada atrás	Cafetera footspin	Fish Leg (1 rueda)	Seven cono espacio
		Christie atrás	Christie footspin	One&One (1 rueda)	Chicken cono espacio
		Corvo	Viper frontside (1 rueda)	Day & Night (2+2) (1 rueda)	Seven cono cono
		Cafetera punta	Viper backside (1 rueda)	Fish Leg (2+2) (1 rueda)	Chicken cono cono
		Corvo atrás	Corvo Kazakchok	Rekil (1 rueda)	Infinito
		Cafetera punta atrás		Square (1 rueda)	Seven atrás
		Superman		No wiper externo frontside (1 rueda)	Chicken atrás
		Tetera punta		No wiper interno frontside (1 rueda)	Seven cono espacio atrás
		Sillita		Day & Night atrás (1 rueda)	Chicken cono espacio atrás
		Christie punta		Fish Leg atrás (1 rueda)	Seven cono cono atrás
		Superman atrás		No wiper externo backside (1 rueda)	Chicken cono cono atrás
		Tetera punta atrás		No wiper interno backside (1 rueda)	Seven (sentado)
		Sillita atrás		Leaf adelante (1 rueda)	Chicken (sentado)
		Christie punta atrás		Clarence adelante (1 rueda)	Seven (sentado) atrás
				Leaf de lado (1 rueda)	Chicken (sentado) atrás
				Clarence de lado (1 rueda)	Christie girado (1 rueda)
				Leaf atrás (1 rueda)	Christie girado atrás (1 rueda)
				Clarence atrás (1 rueda)	
				Special (1 rueda)	

BENJAMÍN MASCULINO

NIVEL	OTROS	SENTADOS	SALTOS	LINEALES	GIROS
BÁSICO	Nelson gusano	Enanito	Tip tap	Paralelo	Sun
	Nelson cruzado	Pensador		Fish	Mabrouk
	Doble crazy	Moto 5 ruedas		Gusano	Mexicana
	Mega			Cruzado	Italiana
	Nelson atrás			Fish atrás	
	Crazy			Cruzado atrás	
	Nelson cruzado atrás			Gusano atrás	
				1 pie	
INTERMEDIO	X	Fish sentado	Tip tap cruzado	1 pie atrás	Compás
	Crazy leg	Enanito atrás	Crab	Gusano 2 ruedas	Volte
	Ocho	Pensador atrás	Tip tap jump	Cruzado 2 ruedas	Gran volte
	Águila	Moto 5 ruedas atrás	X jump	Gusano atrás 2 ruedas	Total Cross
	Águila cruzado	Fish sentado atrás	X jump special	Cruzado atrás 2 ruedas	Fan volte
	Antiáguila	Enanito 2 ruedas adelante		Day & Night	Compás cruzado
	Brush	Pensador 2 ruedas adelante		Fish Leg	Giro 2 ruedas
	Brush atrás	Moto 2 ruedas adelante		Toss	Sacacorchos
		Enanito 2 ruedas cruzado		Tres	
		Pensador 2 ruedas cruzado		Day & Night atrás	
		Moto 2 ruedas cruzado		Fish Leg atrás	
		Enanito 2 ruedas atrás		Day & Night (2+2)	
		Pensador 2 ruedas atrás		Fish Leg (2+2)	
		Moto 2 ruedas atrás		Rekil	
AVANZADO	X special	Cafetera	Viper frontside	No Wiper frontside interno (flat)	Vueltas rusas
	Águila Z	Tetera	Viper backside	No Wiper frontside externo (flat)	Compás cruzado 2 ruedas
	Águila 2 ruedas	Cobra sentada	Viper de frente (1 rueda)	No Wiper backside interno (flat)	Coreana
	Antiáguila 2 ruedas	Christie	Kazakchok spin	No Wiper backside externo (flat)	Compás cruzado 2 ruedas atrás
	Cobra frente	Cafetera atrás	Kazakchok	Wheeling adelante	Swan
	Cobra atrás	Tetera atrás	Kazakchok atrás	Wheeling atrás	Scargot
	Águila coreana	Cobra sentada atrás	Cafetera footspin	Transición wheeling adelante atrás	Seven
	Butterfly	Christie atrás	Christie footspin	Transición wheeling atrás adelante	Chicken
	Butterfly cruzado	Corvo	Viper frontside (1 rueda)	Machine (1 rueda)	Seven cono espacio
		Cafetera punta	Viper backside (1 rueda)	Day & Night (1 rueda)	Chicken cono espacio
		Corvo atrás	Corvo Kazakchok	Fish Leg (1 rueda)	Seven cono cono
		Cafetera punta atrás		One&One (1 rueda)	Chicken cono cono
		Superman		Day & Night (2+2) (1 rueda)	Infinito
		Tetera punta		Fish Leg (2+2) (1 rueda)	Seven atrás
		Sillita		Rekil (1 rueda)	Chicken atrás
		Christie punta		Square (1 rueda)	Seven cono espacio atrás
		Superman atrás		No wiper externo frontside (1 rueda)	Chicken cono espacio atrás
		Tetera punta atrás		No wiper interno frontside (1 rueda)	Seven cono cono atrás
		Sillita atrás		Day & Night atrás (1 rueda)	Chicken cono cono atrás
		Christie punta atrás		Fish Leg atrás (1 rueda)	Seven (sentado)
				No wiper externo backside (1 rueda)	Chicken (sentado)
				No wiper interno backside (1 rueda)	Seven (sentado) atrás
				Leaf adelante (1 rueda)	Chicken (sentado) atrás
				Clarence adelante (1 rueda)	Christie girado (1 rueda)
				Leaf de lado (1 rueda)	Christie girado atrás (1 rueda)
				Clarence de lado (1 rueda)	
				Leaf atrás (1 rueda)	
				Clarence atrás (1 rueda)	
				Special (1 rueda)	

ALEVÍN FEMENINO

NIVEL	OTROS	SENTADOS	SALTOS	LINEALES	GIROS
BÁSICO	Nelson gusano	Enanito	Tip tap	Paralelo	Sun
	Nelson cruzado	Pensador		Fish	Mabrouk
	Doble crazy	Moto 5 ruedas		Gusano	Mexicana
	Mega			Cruzado	Italiana
	Nelson atrás			Fish atrás	
	Crazy			Cruzado atrás	
	Nelson cruzado atrás			Gusano atrás	
				1 pie	
INTERMEDIO	X	Fish sentado	Tip tap cruzado	1 pie atrás	Compás
	Crazy leg	Enanito atrás	Crab	Gusano 2 ruedas	Volte
	Ocho	Pensador atrás	Tip tap jump	Cruzado 2 ruedas	Gran volte
	Águila	Moto 5 ruedas atrás	X jump	Gusano atrás 2 ruedas	Total Cross
	Águila cruzado	Fish sentado atrás	X jump special	Cruzado atrás 2 ruedas	Fan volte
	Antiáguila	Enanito 2 ruedas adelante		Day & Night	Compás cruzado
	Brush	Pensador 2 ruedas adelante		Fish Leg	Giro 2 ruedas
	Brush atrás	Moto 2 ruedas adelante		Toss	Sacacorchos
	X special	Enanito 2 ruedas cruzado		Tres	Vueltas rusas
	Águila Z	Pensador 2 ruedas cruzado		Day & Night atrás	Compás cruzado 2 ruedas
	Águila 2 ruedas	Moto 2 ruedas cruzado		Fish Leg atrás	
	Antiáguila 2 ruedas	Enanito 2 ruedas atrás		Day & Night (2+2)	
		Pensador 2 ruedas atrás		Fish Leg (2+2)	
		Moto 2 ruedas atrás		Rekil	
				No Wiper frontside interno (flat)	
				No Wiper frontside externo (flat)	
				No Wiper backside interno (flat)	
				No Wiper backside externo (flat)	
AVANZADO	Cobra frente	Cafetera	Viper frontside	Wheeling adelante	Coreana
	Cobra atrás	Tetera	Viper backside	Wheeling atrás	Compás cruzado 2 ruedas atrás
	Águila coreana	Cobra sentada	Viper de frente (1 rueda)	Transición wheeling adelante atrás	Swan
	Butterfly	Christie	Kazakchok spin	Transición wheeling atrás adelante	Scargot
	Butterfly cruzado	Cafetera atrás	Kazakchok	Machine (1 rueda)	Seven
		Tetera atrás	Kazakchok atrás	Day & Night (1 rueda)	Chicken
		Cobra sentada atrás	Cafetera footspin	Fish Leg (1 rueda)	Seven cono espacio
		Christie atrás	Christie footspin	One&One (1 rueda)	Chicken cono espacio
		Corvo	Viper frontside (1 rueda)	Day & Night (2+2) (1 rueda)	Seven cono cono
		Cafetera punta	Viper backside (1 rueda)	Fish Leg (2+2) (1 rueda)	Chicken cono cono
		Corvo atrás	Corvo Kazakchok	Rekil (1 rueda)	Infinito
		Cafetera punta atrás		Square (1 rueda)	Seven atrás
		Superman		No wiper externo frontside (1 rueda)	Chicken atrás
		Tetera punta		No wiper interno frontside (1 rueda)	Seven cono espacio atrás
		Sillita		Day & Night atrás (1 rueda)	Chicken cono espacio atrás
		Christie punta		Fish Leg atrás (1 rueda)	Seven cono cono atrás
		Superman atrás		No wiper externo backside (1 rueda)	Chicken cono cono atrás
		Tetera punta atrás		No wiper interno backside (1 rueda)	Seven (sentado)
		Sillita atrás		Leaf adelante (1 rueda)	Chicken (sentado)
		Christie punta atrás		Clarence adelante (1 rueda)	Seven (sentado) atrás
				Leaf de lado (1 rueda)	Chicken (sentado) atrás
				Clarence de lado (1 rueda)	Christie girado (1 rueda)
				Leaf atrás (1 rueda)	Christie girado atrás (1 rueda)
				Clarence atrás (1 rueda)	
				Special (1 rueda)	

ALEVÍN MASCULINO

NIVEL	OTROS	SENTADOS	SALTOS	LINEALES	GIROS
BÁSICO	Nelson gusano	Enanito	Tip tap	Paralelo	Sun
	Nelson cruzado	Pensador		Fish	Mabrouk
	Doble crazy	Moto 5 ruedas		Gusano	Mexicana
	Mega			Cruzado	Italiana
	Nelson atrás			Fish atrás	
	Crazy			Cruzado atrás	
	Nelson cruzado atrás			Gusano atrás	
				1 pie	
INTERMEDIO	X	Fish sentado	Tip tap cruzado	1 pie atrás	Compás
	Crazy leg	Enanito atrás	Crab	Gusano 2 ruedas	Volte
	Ocho	Pensador atrás	Tip tap jump	Cruzado 2 ruedas	Gran volte
	Águila	Moto 5 ruedas atrás	X jump	Gusano atrás 2 ruedas	Total Cross
	Águila cruzado	Fish sentado atrás	X jump special	Cruzado atrás 2 ruedas	Fan volte
	Antiáguila	Enanito 2 ruedas adelante		Day & Night	Compás cruzado
	Brush	Pensador 2 ruedas adelante		Fish Leg	Giro 2 ruedas
	Brush atrás	Moto 2 ruedas adelante		Toss	Sacacorchos
		Enanito 2 ruedas cruzado		Tres	
		Pensador 2 ruedas cruzado		Day & Night atrás	
		Moto 2 ruedas cruzado		Fish Leg atrás	
		Enanito 2 ruedas atrás		Day & Night (2+2)	
		Pensador 2 ruedas atrás		Fish Leg (2+2)	
		Moto 2 ruedas atrás		Rekil	
AVANZADO	X special	Cafetera	Viper frontside	No Wiper frontside interno (flat)	Vueltas rusas
	Águila Z	Tetera	Viper backside	No Wiper frontside externo (flat)	Compás cruzado 2 ruedas
	Águila 2 ruedas	Cobra sentada	Viper de frente (1 rueda)	No Wiper backside interno (flat)	Coreana
	Antiáguila 2 ruedas	Christie	Kazakchok spin	No Wiper backside externo (flat)	Compás cruzado 2 ruedas atrás
	Cobra frente	Cafetera atrás	Kazakchok	Wheeling adelante	Swan
	Cobra atrás	Tetera atrás	Kazakchok atrás	Wheeling atrás	Scargot
	Águila coreana	Cobra sentada atrás	Cafetera footspin	Transición wheeling adelante atrás	Seven
	Butterfly	Christie atrás	Christie footspin	Transición wheeling atrás adelante	Chicken
	Butterfly cruzado	Corvo	Viper frontside (1 rueda)	Machine (1 rueda)	Seven cono espacio
		Cafetera punta	Viper backside (1 rueda)	Day & Night (1 rueda)	Chicken cono espacio
		Corvo atrás	Corvo Kazakchok	Fish Leg (1 rueda)	Seven cono cono
		Cafetera punta atrás		One&One (1 rueda)	Chicken cono cono
		Superman		Day & Night (2+2) (1 rueda)	Infinito
		Tetera punta		Fish Leg (2+2) (1 rueda)	Seven atrás
		Sillita		Rekil (1 rueda)	Chicken atrás
		Christie punta		Square (1 rueda)	Seven cono espacio atrás
		Superman atrás		No wiper externo frontside (1 rueda)	Chicken cono espacio atrás
		Tetera punta atrás		No wiper interno frontside (1 rueda)	Seven cono cono atrás
		Sillita atrás		Day & Night atrás (1 rueda)	Chicken cono cono atrás
		Christie punta atrás		Fish Leg atrás (1 rueda)	Seven (sentado)
				No wiper externo backside (1 rueda)	Chicken (sentado)
				No wiper interno backside (1 rueda)	Seven (sentado) atrás
				Leaf adelante (1 rueda)	Chicken (sentado) atrás
				Clarence adelante (1 rueda)	Christie girado (1 rueda)
				Leaf de lado (1 rueda)	Christie girado atrás (1 rueda)
				Clarence de lado (1 rueda)	
				Leaf atrás (1 rueda)	
				Clarence atrás (1 rueda)	
				Special (1 rueda)	

INFANTIL FEMENINO

NIVEL	OTROS	SENTADOS	SALTOS	LINEALES	GIROS
BÁSICO	Nelson gusano	Enanito	Tip tap	Paralelo	Sun
	Nelson cruzado	Pensador		Fish	Mabrouk
	Doble crazy	Moto 5 ruedas		Gusano	Mexicana
	Mega			Cruzado	Italiana
	Nelson atrás			Fish atrás	
	Crazy			Cruzado atrás	
	Nelson cruzado atrás			Gusano atrás	
				1 pie	
INTERMEDIO	X	Fish sentado	Tip tap cruzado	1 pie atrás	Compás
	Crazy leg	Enanito atrás	Crab	Gusano 2 ruedas	Volte
	Ocho	Pensador atrás	Tip tap jump	Cruzado 2 ruedas	Gran volte
	Águila	Moto 5 ruedas atrás	X jump	Gusano atrás 2 ruedas	Total Cross
	Águila cruzado	Fish sentado atrás	X jump special	Cruzado atrás 2 ruedas	Fan volte
	Antiáguila	Enanito 2 ruedas adelante		Day & Night	Compás cruzado
	Brush	Pensador 2 ruedas adelante		Fish Leg	Giro 2 ruedas
	Brush atrás	Moto 2 ruedas adelante		Toss	Sacacorchos
	X special	Enanito 2 ruedas cruzado		Tres	Vueltas rusas
	Águila Z	Pensador 2 ruedas cruzado		Day & Night atrás	Compás cruzado 2 ruedas
	Águila 2 ruedas	Moto 2 ruedas cruzado		Fish Leg atrás	Coreana
	Antiáguila 2 ruedas	Enanito 2 ruedas atrás		Day & Night (2+2)	Compás cruzado 2 ruedas atrás
		Pensador 2 ruedas atrás		Fish Leg (2+2)	Swan
		Moto 2 ruedas atrás		Rekil	
		Cafetera		No Wiper frontside interno (flat)	
		Tetera		No Wiper frontside externo (flat)	
		Cobra sentada		No Wiper backside interno (flat)	
				No Wiper backside externo (flat)	
				Wheeling adelante	
AVANZADO	Cobra frente	Christie	Viper frontside	Wheeling atrás	Scargot
	Cobra atrás	Cafetera atrás	Viper backside	Transición wheeling adelante atrás	Seven
	Águila coreana	Tetera atrás	Viper de frente (1 rueda)	Transición wheeling atrás adelante	Chicken
	Butterfly	Cobra sentada atrás	Kazakchok spin	Machine (1 rueda)	Seven cono espacio
	Butterfly cruzado	Christie atrás	Kazakchok	Day & Night (1 rueda)	Chicken cono espacio
		Corvo	Kazakchok atrás	Fish Leg (1 rueda)	Seven cono cono
		Cafetera punta	Cafetera footspin	One&One (1 rueda)	Chicken cono cono
		Corvo atrás	Christie footspin	Day & Night (2+2) (1 rueda)	Infinito
		Cafetera punta atrás	Viper frontside (1 rueda)	Fish Leg (2+2) (1 rueda)	Seven atrás
		Superman	Viper backside (1 rueda)	Rekil (1 rueda)	Chicken atrás
		Tetera punta	Corvo Kazakchok	Square (1 rueda)	Seven cono espacio atrás
		Sillita		No wiper externo frontside (1 rueda)	Chicken cono espacio atrás
		Christie punta		No wiper interno frontside (1 rueda)	Seven cono cono atrás
		Superman atrás		Day & Night atrás (1 rueda)	Chicken cono cono atrás
		Tetera punta atrás		Fish Leg atrás (1 rueda)	Seven (sentado)
		Sillita atrás		No wiper externo backside (1 rueda)	Chicken (sentado)
		Christie punta atrás		No wiper interno backside (1 rueda)	Seven (sentado) atrás
				Leaf adelante (1 rueda)	Chicken (sentado) atrás
				Clarence adelante (1 rueda)	Christie girado (1 rueda)
				Leaf de lado (1 rueda)	Christie girado atrás (1 rueda)
				Clarence de lado (1 rueda)	
				Leaf atrás (1 rueda)	
				Clarence atrás (1 rueda)	
				Special (1 rueda)	

INFANTIL MASCULINO

NIVEL	OTROS	SENTADOS	SALTOS	LINEALES	GIROS
BÁSICO	Nelson gusano	Enanito	Tip tap	Paralelo	Sun
	Nelson cruzado	Pensador		Fish	Mabrouk
	Doble crazy	Moto 5 ruedas		Gusano	Mexicana
	Mega			Cruzado	Italiana
	Nelson atrás			Fish atrás	
	Crazy			Cruzado atrás	
	Nelson cruzado atrás			Gusano atrás	
				1 pie	
INTERMEDIO	X	Fish sentado	Tip tap cruzado	1 pie atrás	Compás
	Crazy leg	Enanito atrás	Crab	Gusano 2 ruedas	Volte
	Ocho	Pensador atrás	Tip tap jump	Cruzado 2 ruedas	Gran volte
	Águila	Moto 5 ruedas atrás	X jump	Gusano atrás 2 ruedas	Total Cross
	Águila cruzado	Fish sentado atrás	X jump special	Cruzado atrás 2 ruedas	Fan volte
	Antiáguila	Enanito 2 ruedas adelante		Day & Night	Compás cruzado
	Brush	Pensador 2 ruedas adelante		Fish Leg	Giro 2 ruedas
	Brush atrás	Moto 2 ruedas adelante		Toss	Sacacorchos
		Enanito 2 ruedas cruzado		Tres	Vueltas rusas
		Pensador 2 ruedas cruzado		Day & Night atrás	Compás cruzado 2 ruedas
		Moto 2 ruedas cruzado		Fish Leg atrás	
		Enanito 2 ruedas atrás		Day & Night (2+2)	
		Pensador 2 ruedas atrás		Fish Leg (2+2)	
		Moto 2 ruedas atrás		Rekil	
AVANZADO	X special	Cafetera	Viper frontside	No Wiper frontside interno (flat)	Coreana
	Águila Z	Tetera	Viper backside	No Wiper frontside externo (flat)	Compás cruzado 2 ruedas atrás
	Águila 2 ruedas	Cobra sentada	Viper de frente (1 rueda)	No Wiper backside interno (flat)	Swan
	Antiáguila 2 ruedas	Christie	Kazakchok spin	No Wiper backside externo (flat)	Scargot
	Cobra frente	Cafetera atrás	Kazakchok	Wheeling adelante	Seven
	Cobra atrás	Tetera atrás	Kazakchok atrás	Wheeling atrás	Chicken
	Águila coreana	Cobra sentada atrás	Cafetera footspin	Transición wheeling adelante atrás	Seven cono espacio
	Butterfly	Christie atrás	Christie footspin	Transición wheeling atrás adelante	Chicken cono espacio
	Butterfly cruzado	Corvo	Viper frontside (1 rueda)	Machine (1 rueda)	Seven cono cono
		Cafetera punta	Viper backside (1 rueda)	Day & Night (1 rueda)	Chicken cono cono
		Corvo atrás	Corvo Kazakchok	Fish Leg (1 rueda)	Infinito
		Cafetera punta atrás		One&One (1 rueda)	Seven atrás
		Superman		Day & Night (2+2) (1 rueda)	Chicken atrás
		Tetera punta		Fish Leg (2+2) (1 rueda)	Seven cono espacio atrás
		Sillita		Rekil (1 rueda)	Chicken cono espacio atrás
		Christie punta		Square (1 rueda)	Seven cono cono atrás
		Superman atrás		No wiper externo frontside (1 rueda)	Chicken cono cono atrás
		Tetera punta atrás		No wiper interno frontside (1 rueda)	Seven (sentado)
		Sillita atrás		Day & Night atrás (1 rueda)	Chicken (sentado)
		Christie punta atrás		Fish Leg atrás (1 rueda)	Seven (sentado) atrás
				No wiper externo backside (1 rueda)	Chicken (sentado) atrás
				No wiper interno backside (1 rueda)	Christie girado (1 rueda)
				Leaf adelante (1 rueda)	Christie girado atrás (1 rueda)
				Clarence adelante (1 rueda)	
				Leaf de lado (1 rueda)	
				Clarence de lado (1 rueda)	
				Leaf atrás (1 rueda)	
				Clarence atrás (1 rueda)	
				Special (1 rueda)	

JUVENIL FEMENINO

NIVEL	OTROS	SENTADOS	SALTOS	LINEALES	GIROS
BÁSICO	Nelson gusano	Enanito	Tip tap	Paralelo	Sun
	Nelson cruzado	Pensador		Fish	Mabrouk
	Doble crazy	Moto 5 ruedas		Gusano	Mexicana
	Mega			Cruzado	Italiana
	Nelson atrás			Fish atrás	
	Crazy			Cruzado atrás	
	Nelson cruzado atrás			Gusano atrás	
				1 pie	
INTERMEDIO	X	Fish sentado	Tip tap cruzado	1 pie atrás	Compás
	Crazy leg	Enanito atrás	Crab	Gusano 2 ruedas	Volte
	Ocho	Pensador atrás	Tip tap jump	Cruzado 2 ruedas	Gran volte
	Águila	Moto 5 ruedas atrás	X jump	Gusano atrás 2 ruedas	Total Cross
	Águila cruzado	Fish sentado atrás	X jump special	Cruzado atrás 2 ruedas	Fan volte
	Antiáguila	Enanito 2 ruedas adelante		Day & Night	Compás cruzado
	Brush	Pensador 2 ruedas adelante		Fish Leg	Giro 2 ruedas
	Brush atrás	Moto 2 ruedas adelante		Toss	Sacacorchos
	X special	Enanito 2 ruedas cruzado		Tres	Vueltas rusas
	Águila Z	Pensador 2 ruedas cruzado		Day & Night atrás	Compás cruzado 2 ruedas
	Águila 2 ruedas	Moto 2 ruedas cruzado		Fish Leg atrás	Coreana
	Antiáguila 2 ruedas	Enanito 2 ruedas atrás		Day & Night (2+2)	Compás cruzado 2 ruedas atrás
	Cobra frente	Pensador 2 ruedas atrás		Fish Leg (2+2)	Swan
		Moto 2 ruedas atrás		Rekil	Scargot
		Cafetera		No Wiper frontside interno (flat)	
		Tetera		No Wiper frontside externo (flat)	
		Cobra sentada		No Wiper backside interno (flat)	
		Christie		No Wiper backside externo (flat)	
		Cafetera atrás		Wheeling adelante	
		Tetera atrás			
		Cobra sentada atrás			
		Christie atrás			
AVANZADO	Cobra atrás	Corvo	Viper frontside	Wheeling atrás	Seven
	Águila coreana	Cafetera punta	Viper backside	Transición wheeling adelante atrás	Chicken
	Butterfly	Corvo atrás	Viper de frente (1 rueda)	Transición wheeling atrás adelante	Seven cono espacio
	Butterfly cruzado	Cafetera punta atrás	Kazakchok spin	Machine (1 rueda)	Chicken cono espacio
		Superman	Kazakchok	Day & Night (1 rueda)	Seven cono cono
		Tetera punta	Kazakchok atrás	Fish Leg (1 rueda)	Chicken cono cono
		Sillita	Cafetera footspin	One&One (1 rueda)	Infinito
		Christie punta	Christie footspin	Day & Night (2+2) (1 rueda)	Seven atrás
		Superman atrás	Viper frontside (1 rueda)	Fish Leg (2+2) (1 rueda)	Chicken atrás
		Tetera punta atrás	Viper backside (1 rueda)	Rekil (1 rueda)	Seven cono espacio atrás
		Sillita atrás	Corvo Kazakchok	Square (1 rueda)	Chicken cono espacio atrás
		Christie punta atrás		No wiper externo frontside (1 rueda)	Seven cono cono atrás
				No wiper interno frontside (1 rueda)	Chicken cono cono atrás
				Day & Night atrás (1 rueda)	Seven (sentado)
				Fish Leg atrás (1 rueda)	Chicken (sentado)
				No wiper externo backside (1 rueda)	Seven (sentado) atrás
				No wiper interno backside (1 rueda)	Chicken (sentado) atrás
				Leaf adelante (1 rueda)	Christie girado (1 rueda)
				Clarence adelante (1 rueda)	Christie girado atrás (1 rueda)
				Leaf de lado (1 rueda)	
				Clarence de lado (1 rueda)	
				Leaf atrás (1 rueda)	
				Clarence atrás (1 rueda)	
				Special (1 rueda)	

JUVENIL MASCULINO

NIVEL	OTROS	SENTADOS	SALTOS	LINEALES	GIROS
BÁSICO	Nelson gusano	Enanito	Tip tap	Paralelo	Sun
	Nelson cruzado	Pensador		Fish	Mabrouk
	Doble crazy	Moto 5 ruedas		Gusano	Mexicana
	Mega			Cruzado	Italiana
	Nelson atrás			Fish atrás	
	Crazy			Cruzado atrás	
	Nelson cruzado atrás			Gusano atrás	
				1 pie	
INTERMEDIO	X	Fish sentado	Tip tap cruzado	1 pie atrás	Compás
	Crazy leg	Enanito atrás	Crab	Gusano 2 ruedas	Volte
	Ocho	Pensador atrás	Tip tap jump	Cruzado 2 ruedas	Gran volte
	Águila	Moto 5 ruedas atrás	X jump	Gusano atrás 2 ruedas	Total Cross
	Águila cruzado	Fish sentado atrás	X jump special	Cruzado atrás 2 ruedas	Fan volte
	Antiáguila	Enanito 2 ruedas adelante		Day & Night	Compás cruzado
	Brush	Pensador 2 ruedas adelante		Fish Leg	Giro 2 ruedas
	Brush atrás	Moto 2 ruedas adelante		Toss	Sacacorchos
	X special	Enanito 2 ruedas cruzado		Tres	Vueltas rusas
	Águila Z	Pensador 2 ruedas cruzado		Day & Night atrás	Compás cruzado 2 ruedas
		Moto 2 ruedas cruzado		Fish Leg atrás	Coreana
		Enanito 2 ruedas atrás		Day & Night (2+2)	Compás cruzado 2 ruedas atrás
		Pensador 2 ruedas atrás		Fish Leg (2+2)	Swan
		Moto 2 ruedas atrás		Rekil	Scargot
		Cafetera		No Wiper frontside interno (flat)	
		Tetera		No Wiper frontside externo (flat)	
		Cobra sentada		No Wiper backside interno (flat)	
		Christie		No Wiper backside externo (flat)	
		Cafetera atrás		Wheeling adelante	
		Tetera atrás			
		Cobra sentada atrás			
		Christie atrás			
AVANZADO	Águila 2 ruedas	Corvo	Viper frontside	Wheeling atrás	Seven
	Antiáguila 2 ruedas	Corvo atrás	Viper backside	Transición wheeling adelante atrás	Chicken
	Cobra frente	Cafetera punta	Viper de frente (1 rueda)	Transición wheeling atrás adelante	Seven cono espacio
	Cobra atrás	Cafetera punta atrás	Kazakchok spin	Machine (1 rueda)	Chicken cono espacio
	Águila coreana	Superman	Kazakchok	Day & Night (1 rueda)	Seven cono cono
	Butterfly	Tetera punta	Kazakchok atrás	Fish Leg (1 rueda)	Chicken cono cono
	Butterfly cruzado	Sillita	Cafetera footspin	One&One (1 rueda)	Infinito
		Christie punta	Christie footspin	Day & Night (2+2) (1 rueda)	Seven atrás
		Superman atrás	Viper frontside (1 rueda)	Fish Leg (2+2) (1 rueda)	Chicken atrás
		Tetera punta atrás	Viper backside (1 rueda)	Rekil (1 rueda)	Seven cono espacio atrás
		Sillita atrás	Corvo Kazakchok	Square (1 rueda)	Chicken cono espacio atrás
		Christie punta atrás		No wiper externo frontside (1 rueda)	Seven cono cono atrás
				No wiper interno frontside (1 rueda)	Chicken cono cono atrás
				Day & Night atrás (1 rueda)	Seven (sentado)
				Fish Leg atrás (1 rueda)	Chicken (sentado)
				No wiper externo backside (1 rueda)	Seven (sentado) atrás
				No wiper interno backside (1 rueda)	Chicken (sentado) atrás
				Leaf adelante (1 rueda)	Christie girado (1 rueda)
				Clarence adelante (1 rueda)	Christie girado atrás (1 rueda)
				Leaf de lado (1 rueda)	
				Clarence de lado (1 rueda)	
				Leaf atrás (1 rueda)	
				Clarence atrás (1 rueda)	
				Special (1 rueda)	

JUNIOR FEMENINO

NIVEL	OTROS	SENTADOS	SALTOS	LINEALES	GIROS
BÁSICO	Nelson gusano	Enanito	Tip tap	Paralelo	Sun
	Nelson cruzado	Pensador		Fish	Mabrouk
	Doble crazy	Moto 5 ruedas		Gusano	Mexicana
	Mega			Cruzado	Italiana
	Nelson atrás			Fish atrás	
	Crazy			Cruzado atrás	
	Nelson cruzado atrás			Gusano atrás	
				1 pie	
INTERMEDIO	X	Fish sentado	Tip tap cruzado	1 pie atrás	Compás
	Crazy leg	Enanito atrás	Crab	Gusano 2 ruedas	Volte
	Ocho	Pensador atrás	Tip tap jump	Cruzado 2 ruedas	Gran volte
	Águila	Moto 5 ruedas atrás	X jump	Gusano atrás 2 ruedas	Total Cross
	Águila cruzado	Fish sentado atrás	X jump special	Cruzado atrás 2 ruedas	Fan volte
	Antiáguila	Enanito 2 ruedas adelante		Day & Night	Compás cruzado
	Brush	Pensador 2 ruedas adelante		Fish Leg	Giro 2 ruedas
	Brush atrás	Moto 2 ruedas adelante		Toss	Sacacorchos
	X special	Enanito 2 ruedas cruzado		Tres	Vueltas rusas
	Águila Z	Pensador 2 ruedas cruzado		Day & Night atrás	Compás cruzado 2 ruedas
	Águila 2 ruedas	Moto 2 ruedas cruzado		Fish Leg atrás	Coreana
	Antiáguila 2 ruedas	Enanito 2 ruedas atrás		Day & Night (2+2)	Compás cruzado 2 ruedas atrás
	Cobra frente	Pensador 2 ruedas atrás		Fish Leg (2+2)	Swan
		Moto 2 ruedas atrás		Rekil	Scargot
		Cafetera		No Wiper frontside interno (flat)	
		Tetera		No Wiper frontside externo (flat)	
		Cobra sentada		No Wiper backside interno (flat)	
		Christie		No Wiper backside externo (flat)	
		Cafetera atrás		Wheeling adelante	
		Tetera atrás			
		Cobra sentada atrás			
		Christie atrás			
AVANZADO	Cobra atrás	Corvo	Viper frontside	Wheeling atrás	Seven
	Águila coreana	Corvo atrás	Viper backside	Transición wheeling adelante atrás	Chicken
	Butterfly	Cafetera punta	Viper de frente (1 rueda)	Transición wheeling atrás adelante	Seven cono espacio
	Butterfly cruzado	Cafetera punta atrás	Kazakchok spin	Machine (1 rueda)	Chicken cono espacio
		Superman	Kazakchok	Day & Night (1 rueda)	Seven cono cono
		Tetera punta	Kazakchok atrás	Fish Leg (1 rueda)	Chicken cono cono
		Sillita	Cafetera footspin	One&One (1 rueda)	Infinito
		Christie punta	Christie footspin	Day & Night (2+2) (1 rueda)	Seven atrás
		Superman atrás	Viper frontside (1 rueda)	Fish Leg (2+2) (1 rueda)	Chicken atrás
		Tetera punta atrás	Viper backside (1 rueda)	Rekil (1 rueda)	Seven cono espacio atrás
		Sillita atrás	Corvo Kazakchok	Square (1 rueda)	Chicken cono espacio atrás
		Christie punta atrás		No wiper externo frontside (1 rueda)	Seven cono cono atrás
				No wiper interno frontside (1 rueda)	Chicken cono cono atrás
				Day & Night atrás (1 rueda)	Seven (sentado)
				Fish Leg atrás (1 rueda)	Chicken (sentado)
				No wiper externo backside (1 rueda)	Seven (sentado) atrás
				No wiper interno backside (1 rueda)	Chicken (sentado) atrás
				Leaf adelante (1 rueda)	Christie girado (1 rueda)
				Clarence adelante (1 rueda)	Christie girado atrás (1 rueda)
				Leaf de lado (1 rueda)	
				Clarence de lado (1 rueda)	
				Leaf atrás (1 rueda)	
				Clarence atrás (1 rueda)	
				Special (1 rueda)	

JUNIOR MASCULINO

NIVEL	OTROS	SENTADOS	SALTOS	LINEALES	GIROS
BÁSICO	Nelson gusano	Enanito	Tip tap	Paralelo	Sun
	Nelson cruzado	Pensador		Fish	Mabrouk
	Doble crazy	Moto 5 ruedas		Gusano	Mexicana
	Mega			Cruzado	Italiana
	Nelson atrás			Fish atrás	
	Crazy			Cruzado atrás	
	Nelson cruzado atrás			Gusano atrás	
				1 pie	
INTERMEDIO	X	Enanito atrás	Tip tap cruzado	1 pie atrás	Compás
	Crazy leg	Pensador atrás	Crab	Gusano 2 ruedas	Volte
	Ocho	Moto 5 ruedas atrás	Tip tap jump	Cruzado 2 ruedas	Gran volte
	Águila	Fish sentado	X jump	Gusano atrás 2 ruedas	Total Cross
	Águila cruzado	Enanito 2 ruedas adelante	X jump special	Cruzado atrás 2 ruedas	Fan volte
	Antiáguila	Pensador 2 ruedas adelante		Day & Night	Compás cruzado
	Brush	Moto 2 ruedas adelante		Fish Leg	Giro 2 ruedas
	Brush atrás	Enanito 2 ruedas cruzado		Toss	Sacacorchos
	X special	Pensador 2 ruedas cruzado		Tres	Vueltas rusas
	Águila Z	Moto 2 ruedas cruzado		Day & Night atrás	Compás cruzado 2 ruedas
		Fish sentado atrás		Fish Leg atrás	Coreana
		Enanito 2 ruedas atrás		Day & Night (2+2)	Compás cruzado 2 ruedas atrás
		Pensador 2 ruedas atrás		Fish Leg (2+2)	Swan
		Moto 2 ruedas atrás		Rekil	Scargot
		Cafetera		No Wiper frontside interno (flat)	
		Tetera		No Wiper frontside externo (flat)	
		Cobra sentada		No Wiper backside interno (flat)	
		Christie		No Wiper backside externo (flat)	
		Cafetera atrás		Wheeling adelante	
		Tetera atrás			
		Cobra sentada atrás			
		Christie atrás			
AVANZADO	Águila 2 ruedas	Corvo	Viper frontside	Wheeling atrás	Seven
	Antiáguila 2 ruedas	Cafetera punta	Viper backside	Transición wheeling adelante atrás	Chicken
	Cobra frente	Corvo atrás	Viper de frente (1 rueda)	Transición wheeling atrás adelante	Seven cono espacio
	Cobra atrás	Cafetera punta atrás	Kazakchok spin	Machine (1 rueda)	Chicken cono espacio
	Águila coreana	Superman	Kazakchok	Day & Night (1 rueda)	Seven cono cono
	Butterfly	Tetera punta	Kazakchok atrás	Fish Leg (1 rueda)	Chicken cono cono
	Butterfly cruzado	Sillita	Cafetera footspin	One&One (1 rueda)	Infinito
		Christie punta	Christie footspin	Day & Night (2+2) (1 rueda)	Seven atrás
		Superman atrás	Viper frontside (1 rueda)	Fish Leg (2+2) (1 rueda)	Chicken atrás
		Tetera punta atrás	Viper backside (1 rueda)	Rekil (1 rueda)	Seven cono espacio atrás
		Sillita atrás	Corvo Kazakchok	Square (1 rueda)	Chicken cono espacio atrás
		Christie punta atrás		No wiper externo frontside (1 rueda)	Seven cono cono atrás
				No wiper interno frontside (1 rueda)	Chicken cono cono atrás
				Day & Night atrás (1 rueda)	Seven (sentado)
				Fish Leg atrás (1 rueda)	Chicken (sentado)
				No wiper externo backside (1 rueda)	Seven (sentado) atrás
				No wiper interno backside (1 rueda)	Chicken (sentado) atrás
				Leaf adelante (1 rueda)	Christie girado (1 rueda)
				Clarence adelante (1 rueda)	Christie girado atrás (1 rueda)
				Leaf de lado (1 rueda)	
				Clarence de lado (1 rueda)	
				Leaf atrás (1 rueda)	
				Clarence atrás (1 rueda)	
				Special (1 rueda)	

SENIOR FEMENINO

NIVEL	OTROS	SENTADOS	SALTOS	LINEALES	GIROS
BÁSICO	Nelson gusano	Enanito	Tip tap	Paralelo	Sun
	Nelson cruzado	Pensador		Fish	Mabrouk
	Doble crazy	Moto 5 ruedas		Gusano	Mexicana
	Mega			Cruzado	Italiana
	Nelson atrás			Fish atrás	
	Crazy			Cruzado atrás	
	Nelson cruzado atrás			Gusano atrás	
				1 pie	
INTERMEDIO	X	Enanito atrás	Tip tap cruzado	1 pie atrás	Compás
	Crazy leg	Pensador atrás	Crab	Gusano 2 ruedas	Volte
	Ocho	Moto 5 ruedas atrás	Tip tap jump	Cruzado 2 ruedas	Gran volte
	Águila	Fish sentado	X jump	Gusano atrás 2 ruedas	Total Cross
	Águila cruzado	Enanito 2 ruedas adelante	X jump special	Cruzado atrás 2 ruedas	Fan volte
	Antiáguila	Pensador 2 ruedas adelante		Day & Night	Compás cruzado
	Brush	Moto 2 ruedas adelante		Fish Leg	Giro 2 ruedas
	Brush atrás	Enanito 2 ruedas cruzado		Toss	Sacacorchos
	X special	Pensador 2 ruedas cruzado		Tres	Vueltas rusas
	Águila Z	Moto 2 ruedas cruzado		Day & Night atrás	Compás cruzado 2 ruedas
	Águila 2 ruedas	Fish sentado atrás		Fish Leg atrás	Coreana
	Antiáguila 2 ruedas	Enanito 2 ruedas atrás		Day & Night (2+2)	Compás cruzado 2 ruedas atrás
		Pensador 2 ruedas atrás		Fish Leg (2+2)	Swan
		Moto 2 ruedas atrás		Rekil	Scargot
		Cafetera		No Wiper frontside interno (flat)	
		Tetera		No Wiper frontside externo (flat)	
		Cobra sentada		No Wiper backside interno (flat)	
		Christie		No Wiper backside externo (flat)	
		Cafetera atrás		Wheeling adelante	
		Tetera atrás		Wheeling atrás	
		Cobra sentada atrás			
		Christie atrás			
AVANZADO	Cobra frente	Corvo	Viper frontside	Transición wheeling adelante atrás	Seven
	Cobra atrás	Cafetera punta	Viper backside	Transición wheeling atrás adelante	Chicken
	Águila coreana	Corvo atrás	Viper de frente (1 rueda)	Machine (1 rueda)	Seven cono espacio
	Butterfly	Cafetera punta atrás	Kazakchok spin	Day & Night (1 rueda)	Chicken cono espacio
	Butterfly cruzado	Superman	Kazakchok	Fish Leg (1 rueda)	Seven cono cono
		Tetera punta	Kazakchok atrás	One&One (1 rueda)	Chicken cono cono
		Sillita	Cafetera footspin	Day & Night (2+2) (1 rueda)	Infinito
		Christie punta	Christie footspin	Fish Leg (2+2) (1 rueda)	Seven atrás
		Superman atrás	Viper frontside (1 rueda)	Rekil (1 rueda)	Chicken atrás
		Tetera punta atrás	Viper backside (1 rueda)	Square (1 rueda)	Seven cono espacio atrás
		Sillita atrás	Corvo Kazakchok	No wiper externo frontside (1 rueda)	Chicken cono espacio atrás
		Christie punta atrás		No wiper interno frontside (1 rueda)	Seven cono cono atrás
				Day & Night atrás (1 rueda)	Chicken cono cono atrás
				Fish Leg atrás (1 rueda)	Seven (sentado)
				No wiper externo backside (1 rueda)	Chicken (sentado)
				No wiper interno backside (1 rueda)	Seven (sentado) atrás
				Leaf adelante (1 rueda)	Chicken (sentado) atrás
				Clarence adelante (1 rueda)	Christie girado (1 rueda)
				Leaf de lado (1 rueda)	Christie girado atrás (1 rueda)
				Clarence de lado (1 rueda)	
				Leaf atrás (1 rueda)	
				Clarence atrás (1 rueda)	
				Special (1 rueda)	

SENIOR MASCULINO

NIVEL	OTROS	SENTADOS	SALTOS	LINEALES	GIROS
BÁSICO	Nelson gusano	Enanito	Tip tap	Paralelo	Sun
	Nelson cruzado	Pensador		Fish	Mabrouk
	Doble crazy	Moto 5 ruedas		Gusano	Mexicana
	Mega			Cruzado	Italiana
	Nelson atrás			Fish atrás	
	Crazy			Cruzado atrás	
	Nelson cruzado atrás			Gusano atrás	
				1 pie	
INTERMEDIO	X	Enanito atrás	Tip tap cruzado	1 pie atrás	Compás
	Crazy leg	Pensador atrás	Crab	Gusano 2 ruedas	Volte
	Ocho	Moto 5 ruedas atrás	Tip tap jump	Cruzado 2 ruedas	Gran volte
	Águila	Fish sentado	X jump	Gusano atrás 2 ruedas	Total Cross
	Águila cruzado	Enanito 2 ruedas adelante	X jump special	Cruzado atrás 2 ruedas	Fan volte
	Antiáguila	Pensador 2 ruedas adelante		Day & Night	Compás cruzado
	Brush	Moto 2 ruedas adelante		Fish Leg	Giro 2 ruedas
	Brush atrás	Enanito 2 ruedas cruzado		Toss	Sacacorchos
	X special	Pensador 2 ruedas cruzado		Tres	Vueltas rusas
	Águila Z	Moto 2 ruedas cruzado		Day & Night atrás	Compás cruzado 2 ruedas
	Águila 2 ruedas	Fish sentado atrás		Fish Leg atrás	Coreana
	Antiáguila 2 ruedas	Enanito 2 ruedas atrás		Day & Night (2+2)	Compás cruzado 2 ruedas atrás
		Pensador 2 ruedas atrás		Fish Leg (2+2)	Swan
		Moto 2 ruedas atrás		Rekil	Scargot
		Cafetera		No Wiper frontside interno (flat)	
		Tetera		No Wiper frontside externo (flat)	
		Cobra sentada		No Wiper backside interno (flat)	
		Christie		No Wiper backside externo (flat)	
		Cafetera atrás		Wheeling adelante	
		Tetera atrás		Wheeling atrás	
		Cobra sentada atrás			
		Christie atrás			
AVANZADO	Cobra frente	Corvo	Viper frontside	Transición wheeling adelante atrás	Seven
	Cobra atrás	Cafetera punta	Viper backside	Transición wheeling atrás adelante	Chicken
	Águila coreana	Corvo atrás	Viper de frente (1 rueda)	Machine (1 rueda)	Seven cono espacio
	Butterfly	Cafetera punta atrás	Kazakchok spin	Day & Night (1 rueda)	Chicken cono espacio
	Butterfly cruzado	Superman	Kazakchok	Fish Leg (1 rueda)	Seven cono cono
		Tetera punta	Kazakchok atrás	One&One (1 rueda)	Chicken cono cono
		Sillita	Cafetera footspin	Day & Night (2+2) (1 rueda)	Infinito
		Christie punta	Christie footspin	Fish Leg (2+2) (1 rueda)	Seven atrás
		Superman atrás	Viper frontside (1 rueda)	Rekil (1 rueda)	Chicken atrás
		Tetera punta atrás	Viper backside (1 rueda)	Square (1 rueda)	Seven cono espacio atrás
		Sillita atrás	Corvo Kazakchok	No wiper externo frontside (1 rueda)	Chicken cono espacio atrás
		Christie punta atrás		No wiper interno frontside (1 rueda)	Seven cono cono atrás
				Day & Night atrás (1 rueda)	Chicken cono cono atrás
				Fish Leg atrás (1 rueda)	Seven (sentado)
				No wiper externo backside (1 rueda)	Chicken (sentado)
				No wiper interno backside (1 rueda)	Seven (sentado) atrás
				Leaf adelante (1 rueda)	Chicken (sentado) atrás
				Clarence adelante (1 rueda)	Christie girado (1 rueda)
				Leaf de lado (1 rueda)	Christie girado atrás (1 rueda)
				Clarence de lado (1 rueda)	
				Leaf atrás (1 rueda)	
				Clarence atrás (1 rueda)	
				Special (1 rueda)	

MASTER FEMENINO

NIVEL	OTROS	SENTADOS	SALTOS	LINEALES	GIROS
BÁSICO	Nelson gusano	Enanito	Tip tap	Paralelo	Sun
	Nelson cruzado	Pensador		Fish	Mabrouk
	Doble crazy	Moto 5 ruedas		Gusano	Mexicana
	Mega			Cruzado	Italiana
	Nelson atrás			Fish atrás	
	Crazy			Cruzado atrás	
	Nelson cruzado atrás			Gusano atrás	
				1 pie	
INTERMEDIO	X	Enanito atrás	Tip tap cruzado	1 pie atrás	Compás
	Crazy leg	Pensador atrás	Crab	Gusano 2 ruedas	Volte
	Ocho	Moto 5 ruedas atrás	Tip tap jump	Cruzado 2 ruedas	Gran volte
	Águila	Fish sentado		Gusano atrás 2 ruedas	Total Cross
	Águila cruzado	Fish sentado atrás		Cruzado atrás 2 ruedas	Fan volte
	Antiáguila			Day & Night	Compás cruzado
	Brush			Fish Leg	Giro 2 ruedas
	Brush atrás			Toss	Sacacorchos
				Tres	
				Day & Night atrás	
				Fish Leg atrás	
AVANZADO	X special	Enanito 2 ruedas adelante	X jump	Day & Night (2+2)	Vueltas rusas
	Águila Z	Pensador 2 ruedas adelante	X jump special	Fish Leg (2+2)	Compás cruzado 2 ruedas
	Águila 2 ruedas	Moto 2 ruedas adelante	Viper frontside	Rekil	Coreana
	Antiáguila 2 ruedas	Enanito 2 ruedas cruzado	Viper backside	No Wiper frontside interno (flat)	Compás cruzado 2 ruedas atrás
	Cobra frente	Pensador 2 ruedas cruzado	Viper de frente (1 rueda)	No Wiper frontside externo (flat)	Swan
	Cobra atrás	Moto 2 ruedas cruzado	Kazakchok spin	No Wiper backside interno (flat)	Scargot
	Águila coreana	Enanito 2 ruedas atrás	Kazakchok	No Wiper backside externo (flat)	Seven
	Butterfly	Pensador 2 ruedas atrás	Kazakchok atrás	Wheeling adelante	Chicken
	Butterfly cruzado	Moto 2 ruedas atrás	Cafetera footspin	Wheeling atrás	Seven cono espacio
		Cafetera	Christie footspin	Transición wheeling adelante atrás	Chicken cono espacio
		Tetera	Viper frontside (1 rueda)	Transición wheeling atrás adelante	Seven cono cono
		Cobra sentada	Viper backside (1 rueda)	Machine (1 rueda)	Chicken cono cono
		Christie	Corvo Kazakchok	Day & Night (1 rueda)	Infinito
		Cafetera atrás		Fish Leg (1 rueda)	Seven atrás
		Tetera atrás		One&One (1 rueda)	Chicken atrás
		Cobra sentada atrás		Day & Night (2+2) (1 rueda)	Seven cono espacio atrás
		Christie atrás		Fish Leg (2+2) (1 rueda)	Chicken cono espacio atrás
		Corvo		Rekil (1 rueda)	Seven cono cono atrás
		Cafetera punta		Square (1 rueda)	Chicken cono cono atrás
		Corvo atrás		No wiper externo frontside (1 rueda)	Seven (sentado)
		Cafetera punta atrás		No wiper interno frontside (1 rueda)	Chicken (sentado)
		Superman		Day & Night atrás (1 rueda)	Seven (sentado) atrás
		Tetera punta		Fish Leg atrás (1 rueda)	Chicken (sentado) atrás
		Sillita		No wiper externo backside (1 rueda)	Christie girado (1 rueda)
		Christie punta		No wiper interno backside (1 rueda)	Christie girado atrás (1 rueda)
		Superman atrás		Leaf adelante (1 rueda)	
		Tetera punta atrás		Clarence adelante (1 rueda)	
		Sillita atrás		Leaf de lado (1 rueda)	
		Christie punta atrás		Clarence de lado (1 rueda)	
				Leaf atrás (1 rueda)	
				Clarence atrás (1 rueda)	
				Special (1 rueda)	

MASTER MASCULINO

NIVEL	OTROS	SENTADOS	SALTOS	LINEALES	GIROS
BÁSICO	Nelson gusano	Enanito	Tip tap	Paralelo	Sun
	Nelson cruzado	Pensador		Fish	Mabrouk
	Doble crazy	Moto 5 ruedas		Gusano	Mexicana
	Mega			Cruzado	Italiana
	Nelson atrás			Fish atrás	
	Crazy			Cruzado atrás	
	Nelson cruzado atrás			Gusano atrás	
				1 pie	
INTERMEDIO	X	Enanito atrás	Tip tap cruzado	1 pie atrás	Compás
	Crazy leg	Pensador atrás	Crab	Gusano 2 ruedas	Volte
	Ocho	Moto 5 ruedas atrás	Tip tap jump	Cruzado 2 ruedas	Gran volte
	Águila	Fish sentado		Gusano atrás 2 ruedas	Total Cross
	Águila cruzado	Fish sentado atrás		Cruzado atrás 2 ruedas	Fan volte
	Antiáguila			Day & Night	Compás cruzado
	Brush			Fish Leg	Giro 2 ruedas
	Brush atrás			Toss	Sacacorchos
				Tres	
				Day & Night atrás	
				Fish Leg atrás	
AVANZADO	X special	Enanito 2 ruedas adelante	X jump	Day & Night (2+2)	Vueltas rusas
	Águila Z	Pensador 2 ruedas adelante	X jump special	Fish Leg (2+2)	Compás cruzado 2 ruedas
	Águila 2 ruedas	Moto 2 ruedas adelante	Viper frontside	Rekil	Coreana
	Antiáguila 2 ruedas	Enanito 2 ruedas cruzado	Viper backside	No Wiper frontside interno (flat)	Compás cruzado 2 ruedas atrás
	Cobra frente	Pensador 2 ruedas cruzado	Viper de frente (1 rueda)	No Wiper frontside externo (flat)	Swan
	Cobra atrás	Moto 2 ruedas cruzado	Kazakchok spin	No Wiper backside interno (flat)	Scargot
	Águila coreana	Enanito 2 ruedas atrás	Kazakchok	No Wiper backside externo (flat)	Seven
	Butterfly	Pensador 2 ruedas atrás	Kazakchok atrás	Wheeling adelante	Chicken
	Butterfly cruzado	Moto 2 ruedas atrás	Cafetera footspin	Wheeling atrás	Seven cono espacio
		Cafetera	Christie footspin	Transición wheeling adelante atrás	Chicken cono espacio
		Tetera	Viper frontside (1 rueda)	Transición wheeling atrás adelante	Seven cono cono
		Cobra sentada	Viper backside (1 rueda)	Machine (1 rueda)	Chicken cono cono
		Christie	Corvo Kazakchok	Day & Night (1 rueda)	Infinito
		Cafetera atrás		Fish Leg (1 rueda)	Seven atrás
		Tetera atrás		One&One (1 rueda)	Chicken atrás
		Cobra sentada atrás		Day & Night (2+2) (1 rueda)	Seven cono espacio atrás
		Christie atrás		Fish Leg (2+2) (1 rueda)	Chicken cono espacio atrás
		Corvo		Rekil (1 rueda)	Seven cono cono atrás
		Cafetera punta		Square (1 rueda)	Chicken cono cono atrás
		Corvo atrás		No wiper externo frontside (1 rueda)	Seven (sentado)
		Cafetera punta atrás		No wiper interno frontside (1 rueda)	Chicken (sentado)
		Superman		Day & Night atrás (1 rueda)	Seven (sentado) atrás
		Tetera punta		Fish Leg atrás (1 rueda)	Chicken (sentado) atrás
		Sillita		No wiper externo backside (1 rueda)	Christie girado (1 rueda)
		Christie punta		No wiper interno backside (1 rueda)	Christie girado atrás (1 rueda)
		Superman atrás		Leaf adelante (1 rueda)	
		Tetera punta atrás		Clarence adelante (1 rueda)	
		Sillita atrás		Leaf de lado (1 rueda)	
		Christie punta atrás		Clarence de lado (1 rueda)	
				Leaf atrás (1 rueda)	
				Clarence atrás (1 rueda)	
				Special (1 rueda)	